DISEÑO DE PRUEBAS UNITARIAS

# Configuración de los Escenarios

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre** | **Clase** | **Escenario** |
| setupScenary1 | NumberTreeTest | vacío |
| setupScenary2 | NumberTreeTest |  |
| setupScenary3 | NumberTreeTest |  |
| setupScenary4 | NumberTreeTest |  |

# Diseño de casos de prueba

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la Prueba:** Validar que añade un numero correctamente | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de Entrada** | **Resultado** |
| NumberTree | addNumber | setupScenary1 | n=10 | Se ha añadido un nuevo número exitosamente. |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la Prueba:** Validar que añade un numero correctamente a la derecha y a la izquierda. | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de Entrada** | **Resultado** |
| NumberTree | addNumber | setupScenary2 | n=7 | Añade el numero correctamente. |
| NumberTree | addNumber | setupScenary2 | n=12 | Añade el numero correctamente. |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la Prueba:** Validar que se obtienen los valores extremos y el primer valor del árbol de manera correcta. | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de Entrada** | **Resultado** |
| NumberTree | getMax | setupScenary3 |  | Devuelve el valor máximo del árbol. |
| NumberTree | getMin | setupScenary3 |  | Devuelve el valor mínimo del árbol. |
| NumberTree | getRoot | setupScenary3 |  | Devuelve el primer valor del árbol. |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la Prueba:** Validar que se obtienen los valores extremos y el primer valor del árbol de manera correcta. | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de Entrada** | **Resultado** |
| NumberTree | searchNumber | setupScenary4 | n= 11 | Devuelve el número que está buscando. |
| NumberTree | printTreeInOrder | setupScenary4 |  | Muestra los valores del árbol de menor a mayor. |
| NumberTree | removeNumber | setupScenary4 | n= 12 | . |
| NumberTree | printTreeInOrder | setupScenary4 |  | Muestra los valores del árbol de menor a mayor, sin el valor que fue eliminado. |
| NumberTree | searchNumber | setupScenary4 | n = 12 | Null. El número no existe. |